

/\*\*

 \* Class recruitment\_system

 \*/

public class recruitment\_system {

  //

  // Fields

  //

  //

  // Constructors

  //

  public recruitment\_system () { };

  //

  // Methods

  //

  //

  // Accessor methods

  //

  //

  // Other methods

  //

}

/\*\*

 \* Class register\_class

 \*/

public class register\_class {

  //

  // Fields

  //

  private void name;

  private void class;

  private void Dob;

  private void phone;

  //

  // Constructors

  //

  public register\_class () { };

  //

  // Methods

  //

  //

  // Accessor methods

  //

  /\*\*

   \* Set the value of name

   \* @param newVar the new value of name

   \*/

  private void setName (void newVar) {

    name = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of name

   \* @return the value of name

   \*/

  private void getName () {

    return name;

  }

  /\*\*

   \* Set the value of class

   \* @param newVar the new value of class

   \*/

  private void setClass (void newVar) {

    class = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of class

   \* @return the value of class

   \*/

  private void getClass () {

    return class;

  }

  /\*\*

   \* Set the value of Dob

   \* @param newVar the new value of Dob

   \*/

  private void setDob (void newVar) {

    Dob = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of Dob

   \* @return the value of Dob

   \*/

  private void getDob () {

    return Dob;

  }

  /\*\*

   \* Set the value of phone

   \* @param newVar the new value of phone

   \*/

  private void setPhone (void newVar) {

    phone = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of phone

   \* @return the value of phone

   \*/

  private void getPhone () {

    return phone;

  }

  //

  // Other methods

  //

  /\*\*

   \*/

  public void submit()

  {

  }

}

/\*\*

 \* Class Status\_class

 \*/

public class Status\_class {

  //

  // Fields

  //

  private void id;

  private void name;

  private void response;

  //

  // Constructors

  //

  public Status\_class () { };

  //

  // Methods

  //

  //

  // Accessor methods

  //

  /\*\*

   \* Set the value of id

   \* @param newVar the new value of id

   \*/

  private void setId (void newVar) {

    id = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of id

   \* @return the value of id

   \*/

  private void getId () {

    return id;

  }

  /\*\*

   \* Set the value of name

   \* @param newVar the new value of name

   \*/

  private void setName (void newVar) {

    name = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of name

   \* @return the value of name

   \*/

  private void getName () {

    return name;

  }

  /\*\*

   \* Set the value of response

   \* @param newVar the new value of response

   \*/

  private void setResponse (void newVar) {

    response = newVar;

  }

  /\*\*

   \* Get the value of response

   \* @return the value of response

   \*/

  private void getResponse () {

    return response;

  }

  //

  // Other methods

  //

  /\*\*

   \*/

  public void get\_ststus()

  {

  }

}